情報科学演習

第2回

基本的な操作, Web ブラウシング, e-mail

目 次

1	注意事項	1
2	前回の復習と補足	1
3	新しい用語の説明	2
4	本日の実習	3
	4.1 login 直後の画面の説明	3
	4.2 Nautilus ファイル・ブラウザを使う	3
	4.3 Gnome 端末で CLI を使ってみる	4
	4.4 Firefox による Web browsing	4
	4.5 Mail ソフト Sylpheed を使う	5
	4.5.1 Sylpheed の設定	5
	4.5.2 メイルを読む	6
	4.5.3 メイルを送る	6
5	補足	7

1 注意事項

- 実習の上で禁止事項,特に指定しない限り授業中次の事を禁止します.暇な人は周囲の人にアドバ イスして下さい.
 - 1. 各種 game 等の娯楽一般
 - 2. 授業に無関係な web ページの閲覧
- レジュメを飛ばし読みしない. 細かい作業が,後々の作業に影響を及ぼすことがあります.早く結果を得ようとして,途中の操作を省略しないようにして下さい.レジュメの中で「参考書」として参照しているのは,前回紹介した「神崎正英著,ユニバーサル HTML/XHTML」です.
- 実習室.この講義では毎回コンピュータを使用します.授業の前にコンピュータを起動して,教員 が来るまで,自由に使ってみて下さい.実習室は授業の10分前には開けるようにします.

この講義の前半では、コンピュータを用いた情報交換の方法と仕組を中心に解説していきます. 最初の部分は専門用語が多く戸惑うかも知れませんが、的確な意志疎通のためには言葉の意味の正 確な把握と言うのが不可欠ですので、我慢して下さい.

本日は、Web ペイジ作成の素材の一つとして、写真撮影もします. 授業中に指示をしますので、それに従って下さい.

2 前回の復習と補足

- タイプの練習 タイプは毎日 20 分ずつ, 2 週間くらいでかなり上達します. キーを打ったらすぐに ホームポジションに戻すことを意識しましょう. キーボードを見ないで打つことを心掛けま しょう. すでに経験のある人も, キーボードを見ないで打っているかを確認してみましょう.
- GUI と CLI 最近はコンピュータを使う時には、アプリケーションの絵をダブルクリック (マウス の左ボタンを素早く 2 回押す) したり、書類の絵をダブルクリックしたりします. これらの絵 (絵文字) をアイコンと呼びます.

従来の OS はある処理 (アプリケーションの起動など) を実行させるために, 命令 (コマンド) を文字列で指定し, 最後に ENTER キーをたたくという手法が主流でした. このような環境 を CLI(Command Line Interface) といいます.

現在では、実行させたいアプリケーションのアイコンをダブルクリックしたり、マウスを使っ て多くの処理が行えるようになっています.またアプリケーションを起動させた際には、まず ウィンドウが開き、そのウィンドウの中の絵や文字をクリックすることでアプリケーション とのデータのやり取りを行うという方式を取るようになっています.こうすることで、1つの アプリケーションを使用中に、別のウィンドウを開くことにより、2つのアプリケーションを 同時に利用することができます.また複数のウィンドウを開くことで、異なるデータを1度に 表示することも出来ます.このようなアイコンのクリックやウィンドウによる表示を主体と した操作環境を GUI(Graphical User Interface)環境と呼びます.

Vine Linux を立ち上げたときに、「ごみ箱」や「xxx のホーム」などのアイコンが現れる背 景を、ウィンドウの1つとみなし「root window」とか「デスクトップ」と呼びます. この講 義では両方の言葉を使います. マウスポインタ,カーソル マウスを動かすと画面上の矢印の絵が動きます.この矢印をマウスポ インタと呼びます.ときには、手の絵になったり、円の中で黒点が回転したりします.「 をクリックして下さい」と言ったら、マウスポインタを (文字やアイコン)に重ねてマウ スの左ボタンをクリックすることをいいます.

文字を入力する場面では、その箇所にマウスポインタとは別に棒の点滅が現れます. これを カーソルと呼びます。カーソルが現れている場面では、キーボードでタイプした文字が入力 されます. Delete キーや BackSpace キーをたたくとカーソルの直前や直後の文字を消すこと が出来ます. カーソルは矢印キーで移動出来ます.

- ドラッグ マウスの左ボタンを押したまま,マウスを動かすことをドラッグといいます. 「××をド ラッグして に移動して下さい」と言ったら,マウスポインタを××に重ねて左ボタンを 押したままマウスを まで動かし,そこで指を離すことをいいます.
- スクロールバー, スクロール ウィンドウに表示するデータが多すぎてそのウィンドウに収まらな いときは, ウィンドウの右端や下端に棒が現れます. これをスクロールバーといいます. スク ロールバーをドラッグして動かすことをスクロールするといいます. 真ん中にローラーの付 いているマウス (ホイールマウス) では, このローラーを転がしたり, 前後に動かすことによ り, スクロール出来る場合もあります.

3 新しい用語の説明

まだコンピュータを起動していない人は、Vine Linux を起動して、login して下さい. 起動には時間がかかりますので、その間に用語の説明をします.

- ファイル コンピュータの仕事は,突き詰めて考えるとデータ処理です.また,プログラム内蔵方式 のコンピュータでは,処理手順もデータです.それらのデータは,整理された形でコンピュー タの内部になければデータの処理が大変であるという事は,容易に想像が付きます.データ を整理する際の最小の単位が,ファイルであると考えて下さい.ユーザにファイルを使いやす い恰好で維持管理するのは,OSの基本的な仕事です.
- フォルダ 上記のファイルを整理するための箱のようなものです.実生活で使用するフォルダを模 したアイコン(絵文字)が使用されています.フォルダの中にまたフォルダを作って,ファイ ルが階層化されて整理されています.UNIX(Linux)ではフォルダに相当する概念を「ディレ クトリ」といいます.この講義でも「ディレクトリ」という言葉を使いますが、「フォルダ」 の事と理解して下さい.フォルダを開いて中のファイルを見るには、そのアイコンをダブルク リックします.Vine Linux ではデスクトップにもファイルを保存出来ます.デスクトップも 1つのフォルダとなっています(後述).
- バイナリファイルとテキストファイル ファイルの中のデータは,全て2進法に変換されコンピュー タの2次記憶装置 (ハードディスクといわれる磁気円盤) に記録されています. たとえば,ア ルファベットなどの文字は、2進法で8桁 (=8 bit=1 byte) に変換されますし、漢字やひらが なは、16桁 (=16 bit=2 byte) に変換されます. ただし、これら全ての2進法の数が文字に割 り当てられているわけではなく、1部分だけです.

ファイルのうち,文字に割り当てられているデータだけからなるファイルを,テキストファイルといいます.この講義では,ほとんどテキストファイルを使います.そうではなく,文字に

割り当てられていないデータを含むファイルの事を,バイナリファイルといいます.厳密に考えると,全てのファイルはバイナリファイルなのですが,特にテキストファイルと区別する意味で,この様な言い方をします.(参考書 p. xxi 参照)

- ファイル名 ファイルには全て名前がついており,ファイルの識別にはファイル名を利用します.ファ イル名には,通常の文字列が使われますが,ファイル名やフォルダ名として使えない文字(/) や使わない方が良い文字(|';<>?*など)があります.ファイルはコンピュータの使用者が作 成するだけでなく,アプリケーションやOSが管理の都合上,自動的にファイルを作ることも あります.その際に作られるファイルと同じ名前のファイルがあると困ったことがおきます. アプリケーションやOSが作るファイルの多くは,_(アンダースコア)や.(ピリオド)で始ま るので,このようなファイルを作るときは,注意が必要です.
- 拡張子 ファイルの多くは、ファイル名の最後にピリオドに続いてアルファベット数文字が付け加え られています.この講義で使う環境では、この数文字はこのファイルを使用する標準のアプリ ケーションを指定します.拡張子を変更すると思わぬアプリケーションが起動します.逆に拡 張子を変更することで、特定のアプリケーションを起動させることができるようになります. 同じファイル名のファイルでも拡張子が異なれば異なるファイルです.「拡張子も含めてファ イル名」となっています.同じフォルダの異なるデータに同じファイル名をつけることは出 来ません.(フォルダが異なればOK.)

4 本日の実習

4.1 login 直後の画面の説明

画面の一番上部にあるのはメニューバーです. 左から, アプリケーション, 場所, デスクトップと ありますが, そこをクリックするとメニューが出てきます. その横に 5 つアイコンが並んでいます が, 順に Gnome 端末, Firefox, Sylpheed, オンラインマニュアル, 更新情報ページです. 今回は, 最 初の 3 つを使います. 右端にあるいくつかのアイコンは, この講義では特に使いません.

画面左上に3つアイコンが並んでいます.「コンピュータ」は、使っているコンピュータに存在 しているファイルシステム全体を見るためのもので、この講義では使いません.「xxx のホーム」 というのは、ホームディレクトリ(ホームフォルダ)と呼ばれるもので、各個人のファイルを、ここ に保存します.実際にはネットワーク越しに、情報処理センターにあるファイルを見ています.ご み箱は、入らなくなったファイルを置く場所ですが、実際には、ホームディレクトリ内の特別なディ レクトリ(フォルダ)です.

画面の下側にも、パネルがあります. 面白いのは、右端の部分で、ごみ箱の横に灰色の正方形が 6 個並んでいます. これらは実はデスクトップ (ルートウィンドウ) なのです. 標準的な状態では、6 個のデスクトップが独立に使えます. 1 つのデスクトップで、Web browser 起動して、別のデスク トップで表計算ソフトを起動するということができます.

4.2 Nautilus ファイル・ブラウザを使う

デスクトップのフォルダ「xxx のホーム」をダブルクリックしてください.ファイル・ブラウザ という名前のタイトルバーがあるウィンドウが開きます.既に,いくつかのフォルダやファイルが ホームディレクトリにあるのがわかります.フォルダ「Desktop」の中に入れたファイルやフォル ダは,デスクトップ画面に表示されます.

メニューの中の「表示」から「隠しファイルを表示する」を選ぶと、さらに多くのファイルやフォ ルダが見えます.実は「ごみ箱」は「.Trash」という名前のフォルダです.

通常は,隠しファイルが見えると本来のファイルやフォルダを見付けるのが大変なので,この設定は元に戻しておいてください.

4.3 Gnome 端末で CLI を使ってみる

画面上部のメニューバーの「デスクトップ」のとなりにあるアイコンをクリックして下さい.数 秒後にウィンドウが1つ開きます. Gnome 端末と言う名前のアプリケーションで, このウィンド ウにコマンドを入力して ENTER キーを押すと, コマンドが実行されてその結果が表示されます.

例えば、「ls」とタイプして ENTER キーを押してみて下さい. 先程見た、ホームディレクトリの ファイルとフォルダー覧が出力されます. 隠しファイルを表示するには、「ls -a」(ls と -a の間に は空白が入る) とタイプして ENTER キーを押します.

この講義では、これ以降 CLI はほとんど使いません.2年後期にある「計算機概論 I」で、改めて CLI を用いたコンピュータの使い方を少し講義します. CLI そのものは、使い方に慣れれば GUI よりも使いやすく、沢山のファイルやフォルダを一括して名前を付け変えるような処理(例えば古 い順に数字でファイル名を付けていく等)をする場合には、CLI でないとできません.

4.4 Firefox による Web browsing

この講義では、HTML(Hyper Text Markup Language) を使って Web ペイジを作成します. WWW(World Wide Web) が作られた簡単な歴史, 経緯. 考え方は, 先週お伝えした参考書の第1 章にありますから, 各自読んでください.

Vine Linux で Web ブラウジングをする標準的な方法は、Firefox を用いる事です.(別の方法として、Gnome 端末やエディタ emacs から w3m を用いるというのもあります.これについては後の講義で解説します.)

先程使った Gnome 端末のアイコンの横にある青い地球のアイコンをクリックして下さい.数秒 後に Firefox が起動するはずです. 英語の home page と言う言葉は, この時に表示される画面の事 です. あるいはそれから派生して, 1 連の Web presentation の入口のペイジの意味もあります. 日 本語のホームページと言う単語は, 様々な意味に用いられており, home page の意味とは全く違う 意味にも用いられています. この講義では, ホームページと言う日本語はこれ以降用いません.

上部の家の形のアイコンの右側の空白部分に、URI(Uniform Resource Identifier)¹ を入力し て ENTER キーを押すか、右にあるみどりの矢印を押すと、そのページの内容を表示します.存 在しない URI を書いた場合には、エラーメッセージが表示されます.例えばこの講義のページ、 「http://www.math.u-ryukyu.ac.jp/~suga/joho/2010」と入力して、ENTER キーを押してみ て下さい.~は、キーボードの上段の数字キーが並んでいる所の右端の BackSpace キーの2つ左の ~キーをシフトキーを押しながら押すと入力できます.URI の表記法等は、後の講義で解説します.

¹例えば NHK ではこれをインターネットアドレスと呼んでいるが, 誰がどのような意図で発明した言葉なのか不明だし, 誤解を与えかねない表現である. ホームページアドレスと言うのも見受けられるが, これも意味不明. これらの言葉を 使わず, 普通に URI, もしくは URL(Uniform Resource Locator) を使うべき.

良く見るページは、ブックマークをしてすぐに飛べるようにできます.そのためには、メニュー バーのブックマークを開けば、既に設定されているブックマークとともに、新たなブックマークの 追加などの項目が現れますから、各自で試して自分なりの環境を作って下さい.

URI を入れる欄のすぐ下にある場所は、ブックマークツールバーと呼ばれます.1番左に「オン ラインマニュアル」とありますが、そこをクリックすると Vine Linux の使い方の簡単な解説の項 目に飛びます.飛んだペイジの「Vine Linux Users Manual」を見て下さい.「I. 基本的な使い方」 の「2. Vine Linux のグラフィカルユーザインターフェース」と「3. ユーティリティー」は、1度 は目を通して下さい.

URI を入れる欄の右には、Google のロゴと薄く Google と書かれた欄があります. ここに単語を入 れて ENTER キーを押すか、その右の虫眼鏡アイコンをクリックすると、http://www.google.co.jp/ による検索結果の表示に飛びます.

4.5 Mail ソフト Sylpheed を使う

琉球大学の情報処理センターのアカウントは、情報処理センターのメイルアドレスとリンクして います. 例えば、e103101 のアカウントを持つ人は、e103101@eve.u-ryukyu.ac.jp のメイルアドレ スを持ち、これを使ってメイルの送受信ができます.

メイルの送受信には、情報処理センターのメイルの配送をするコンピュータ (MTA, Mail Trasfer Agent, 日本語だとメイルサーバ) と通信をします. これを手作業でやるのは、(たいしたことではないですが) 大変なので、専用のソフトウェア (MUA, Mail User Agent) を使います.

Vine Linux では MUA として, Sylpheed と エディタ Emacs の上で動く Mew があります (ど ちらも日本人の作品). ここでは, Sylpheed を使います. (Sylpheed は Windows 版もあります.)

先程の Firefox の地球アイコンのとなりのアイコンをクリックしてください. Sylpheed が起動 します. 起動するとメールボックスの設定と言う画面が出ますから、「OK」をクリックします. メ イルアカウント設定のウィンドウが現れますから、次のように情報処理センター用の設定をします.

4.5.1 Sylpheed の設定

- 1. 上部のタブが「基本」になっていると思います. そうでない方は「基本」を選んでください. 下の各項目を,書いてあるように入力して下さい.
 - 「このアカウントの名称」は Account1 となっていますが、とりあえず、そのままにしておいて下さい. その横の「通常使用」にチェックが付いていることを確認してください.
 - 名前のところには、本名を入れてください.メールアドレスは詐称できますが、この部分に本名をきちんといれておけば、貴方自身が送ったメールであると言う事の信頼性が、少し大きくなります.逆に言うと、ここにきちんと本名が書かれていないメールを信頼しない人もいると言う事は、知っておいて下さい.文字は、漢字、ひらがな、カタカナ、ローマ字(アルファベット)のいずれかにしてください.人名は難読な事も多いので、ローマ字がお薦めです.日本語を入れたい人は、このレジュメの最後の部分を読んで下さい.
 - メールアドレスには、あなたのメールアドレス (e1031xx@eve.u-ryukyu.ac.jp, xx は人 によって違う) を入れます.
 - 組織は空白で構いません.

- プロトコルは、POP3 が選ばれている事を確認して下さい. 選ばれていなければ、マウ スでクリックして選んで下さい.
- 受信用サーバの欄は, pop.eve.u-ryukyu.ac.jp を入力して下さい.
- SMTP サーバ (送信) の欄は, smtp.eve.u-ryukyu.ac.jp を入力して下さい.
- ユーザ ID の欄は、メールアドレス (e1031xx@eve.u-ryukyu.ac.jp) を入力して下さい.
- パスワードの欄は、空白にしておいて下さい。
- 上の設定が終ったら、「受信」のタブを選んで、1番上の「安全な認証方式を使用する(APOP)」のところにチェックを入れてください.

これで基本的な設定は終りです、「OK」の欄をクリックして下さい、「アカウントの編集」と言 うウィンドウが前面に来ますが、「閉じる」をクリックしてこれを閉じると、Sylpheed のウィンド ウが前面に来ます.これ以外の設定したい方は、暇な時に設定画面を開いて各自設定して下さい. ここまでの設定が間違っていたら、メイルの送受信が出来ません.その時にはメニューの「設定」 から「現在のアカウントの設定」を選ぶと、先程の画面になりますから正しい設定に修正します.

4.5.2 メイルを読む

Sylpheed の画面で、「受信」と書いてある所をクリックすると、サーバからメイルを取り込む操 作が始まります.ここで「接続エラー」と言うエラーメッセージがでたら、先程の受信用サーバの 設定が間違っていますので、正しい設定に直して下さい.

設定が正しく行われていたら,パスワードが聞かれます.センターからもらったパスワードを入力して下さい.パスワードを間違えるとエラーメッセージがでますが,その際にはもう一度「受信」 をクリックしてやり直して下さい.全員に私からのメールが届いているはずです.

4.5.3 メイルを送る

メイルを送るには、「作成」と書いてある所をクリックします. そうするとメイル作成画面になり ます. カーソルが「宛先」の所で点滅しているので、ここには送り先のメイルアドレスを入力します. 最初は自分自身に送って見ます. ここに自分の情報処理センターのメイルアドレス「e1031xx@eve.uryukyu.ac.jp」をいれて下さい. 次の「Ce:」は同報メイルを送る宛先ですので、ここは空にします (次の場所に動くには、マウスでそこをクリックするか Tab キーを押します). 次の件名は、そのメ イル内容を表す適切な題名をいれます. ここでは「テストメイル」とでも入力して下さい. その下 には、PGP 署名、PGP 暗号化と言うチェックボックスがありますが、ここは通常はチェックしませ ん. その下の大きな空欄が、メイル本文の入力場所です. ここには、「メイルのテストです」と書い て下さい. 「送信」をクリックすると、メイルが送られます. ここで、「接続エラー」の表示が出て 来たら、設定の際に SMTP サーバ (送信)の欄の記述を間違えていますので、修正して下さい.

数秒後には、このメイルは届くはずなので、「受信」をクリックして、確かめて下さい.

全部がうまく行った方は、隣の人のメイルアドレスを聞いて、隣の人に送ってみて下さい.この時間だけ特別に許可しますので携帯電話を持っている人は、それにメイルを送ってみて下さい.あるいは、携帯電話から琉球大学のメイルアドレスにメイルを送ってみて下さい.

今の時間に、写真撮影をします.基礎ゼミのクラス順に呼びますので、呼ばれたクラスの人は前 に来て下さい.1通りメイルの送受信が終った人は、オンラインマニュアルを読んで下さい.

5 補足

パスワードの変更

前回述べたパスワードの変更ですが、情報処理センターのペイジ http://www.cc.u-ryukyu.ac.jp/の「ユーザ ID 登録者向け利用案内」の所に「登録情報変更ページ」と言う所がありますから、そこをクリックします. あとは書かれている内容を良く読んで指示に従って下さい.

前回も述べましたが、紙に書かれたパスワードは紛失や盗難の可能性がありとても危険です.パ スワードを変更をするとともに、紙に書かれたものは破って廃棄するように心がけて下さい.

今, 良いパスワードが思い付かない人も, 適当な時期にパスワードを変更して, 紙に書かれたパス ワードを破棄するようにして下さい. また, 変更したパスワードは忘れないようにして下さい.

漢字の入力の方法

- 1. まず、キーボード左上に配置されている「半角/全角」のキーを押す.
- ローマ字で音節をタイプする.間違えたら、Delete キー、BackSpace キーなどを使って修正する.ローマ字がひらがなに変換されて画面に表示されます.このままひらがなを入力する場合は、Enter キーを押して次の文節を入力する.漢字に変換する場合は、Enter キーは押さない.
- 3. 漢字やカタカナに変換する場合は、スペースバーを押す. 変換の候補一覧が表示されるので 適切な字を選択して、 キーを押すか、Control キーを押しながら f を押す.
- 4. 文字の区切りを変えるには、Shift キーを押しながら、、、を押す. もしくは、Control キー を押しながら、i, o を押す.

英数字やカタカナを入力するには、他にも方法があります. ローマ字を入力したあと、(Enter キーを 押す前に) キーボード上部にある、F6,F7,F8,F9,F10(F は Function の略で、ファンクションキーと 呼ばれます.) などを押すと、使い方がわかります. 次の事に注意して下さい.

1. 半角カタカナは使わないようにしてください.

2. 次週講義を予定しているエディタ emacs では、このファンクションキーの機能は使えません.

画面の最上部のメニューバーの「デスクトップ」をクリックすると,中に「設定」と言う項目が あります.その設定の中の「SCIM 入力メソッドの設定」がかな漢字変換ソフトの設定です.そこ を見れば,かな漢字変換ソフトの使い方がわかります.

この講義のテキスト

http://www.math.u-ryukyu.ac.jp/~suga/joho/2010/ にこの講義のテキストを置いていき ます. 復習用に利用して下さい. テキストは講義後, 間違っているところを修正して置きます. 予習 用は前年度のテキスト http://www.math.u-ryukyu.ac.jp/~suga/joho/2009/ を見て下さい.