

情報科学演習
第 12 回
数式処理系 Maple 入門

目 次

1	はじめに (Maple とは)	1
2	Maple の起動と使い方	1
2.1	初期設定	1
2.2	簡単な計算	2
2.2.1	様々な定数, 手続き (関数)	2
2.2.2	パッケージ (package) を利用する	4
2.3	グラフィックス機能	5
2.4	Help	5
3	次回の予告	6

1 はじめに (Maple とは)

今回は数式処理系 Maple を紹介します。数式処理とは、数学で行う計算、即ち、式の展開、因数分解、微分、積分、方程式を解く、逆行列を求める、固有値計算等を数式のままコンピュータでする事を指します。実際 Maple, Mathematica, Macsyma (MAXIMA) 等の数式処理ソフトは、大学初年級以上の数学を処理する能力を持っており、数学教育で用いるソフトとして便利です、研究上の実験ソフトとしても役に立ちます。

Maple は、Canada の Waterloo 大学で開発された数式処理ソフトです。Maple は、沖縄では見ませんが、楓という木の事です。Canada 国旗の中央部には楓の葉がデザインされています¹。現在、Waterloo Maple Inc. が販売しております。サポートされている OS は、MacOS, Windows, Solaris, Linux (i386) 等です。

Maple の開発は、1980 年頃に始まったようです。私が初めて Maple に触れたのが 1987 年位で、当時の Version が 4.?でした。この頃、ようやくパーソナルコンピュータ (Mac) で、Maple が動くようになりました。

このテキストでの約束: このテキストでは、> で始まっている行は、Maple の入力です。

情報処理センターの実習室のマシンに、Maple が入っています。Maple は一般ユーザ版は 20 万円以上しますが、大学生協を通して学生版を買うと、21000 円で購入出来ます。詳しくは、生協に問い合わせして下さい。

2 Maple の起動と使い方

Linux 版 Maple は、アイコンやメニューからは起動できません。次の手順で、端末エミュレータからコマンドを打って起動します。

1. メニューで、「アプリケーション → アクセサリ → GNOME 端末」とたどって、GNOME 端末を開く。
2. 端末エミュレータのウィンドウで、xmaple とタイプしてエンターキーを押す。

xmaple の最初の文字 x は、Linux の利用している X Window System の x です。maple 自身は Window System なしでも全ての処理ができますが、グラフィックな環境が無いと面白くないので、今回はグラフィカルな環境を利用します。Linux 版は英語版 (日本語化されていない) のですが、使うだけなら難しい英語は不要ですので、この程度の英語には慣れるようにして下さい。

maple が起動すると、何を行うかを問う初期 (Startup) 画面が出ますが、ここでは、下の「Close」を押して、このウィンドウを閉じて下さい。

2.1 初期設定

今のバージョンの Maple では、入力した添字や分数がそのまま表示されるようになっています。しかし、実際にこのように表示させると却って入力が面倒なので、入力のしやすい環境に変更します。

Maple ウィンドウのメニュー「Tools」を選び、下から 2 つめの「Options...」を選ぶと、設定ウィンドウが現れます。上部にいくつかタブがありますが、左から 2 つめの「Display」のタブを選びます。その欄の一番上にある「Input Display」を「2-D Math Notation」から「Maple Notation」に変更します。その後、下にある真中のボタン「Apply Globally」を押します。

¹ 個人的には、ホットケーキのシロップは、メイプルシロップ。

2.2 簡単な計算

ウィンドウのメニューバーの下にアイコンが並んでいますが、これらのうち、中央付近にある (T の字の右にある) 「>」となっている所をクリックして下さい。ウィンドウ内に赤く不等号 > が出てきます。ここに数式を入力する事で計算ができます。メニューバーの File メニューの New を使えば、このウィンドウは新たに作る事もできます。

Maple の四則演算の記号はそれぞれ、+, -, *, / です。Maple では冪乗と階乗が定義されており、それぞれ、^ と ! を用います。Maple では、文の最後をセミコロン ; で終ってエンターキーを押しますと、文の評価結果が出力されます。エンターキーだけでは単なる改行となります。文中の改行は無視されます。文中の括弧 () は数学と同じ意味になります。四則演算の優先順位も数学と一致します。次を実行してみてください。

```
> 1 + 2;  
> 10/3 + 2;  
> 10/3.0;  
> 2^10;  
> 50!;  
> (a+a-b)*c/d;  
> a^2 + a;
```

有理数の扱い、文字式の扱いが数学と一致します。小数が式に含まれていれば、自動的に小数扱いされます。

2.2.1 様々な定数, 手続き (関数)

Maple では、数式処理のための手続きが 2700 以上定義されています。それらを全部解説する事は不可能ですので、ここではその一例をあげます。これらの例の中に初等関数が用いられていますが、それらの意味は容易に類推できると思いますので、これについての解説はいちいちしません。

数式処理に欠かせない定数 (円周率等) が既に定義されています。円周率は、Pi という記号を使います。関数に値を代入する時には、必ず括弧 () が必要で、しかも数式計算上の括弧は、これ以外には使えません。{ }, [] は別の意味になります。

```
> Pi;  
> cos(Pi/4);  
> tan(Pi/2);  
> arctan(-infinity);
```

$\sqrt{2}$ がそのまま出て来る事、tan の不定値に対するエラーメッセージに注意して下さい。arctan は逆正接関数、infinity は無限大の事です。最後の答は、極限值を出力しています。

Maple では、有理数、冪根、円周率等の定数は、そのまま出力されます。上の逆正接関数の計算でもそうですし、例えば、 $1 + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \cdots = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^2} = \zeta(2) = \frac{\pi^2}{6}$ も次で計算させると、円周率を使った答が出ます。

```
> sum(1/n^2, n=1..infinity);
```

これを小数へ変換するには、evalf という手続きを用います。

```
> evalf(Pi^2/6);
```

Maple では、非常に正確な数値計算ができます。例えば、 $e^{\pi\sqrt{163}} - 744 - 640320^3$ を C 言語の数学関数で計算しますと -480 という答を得ます。Maple を使うと、C 言語の計算がとんでもない誤差を含む事がわかります。起動時では、浮動小数点の仮数部は 10 桁に設定されており、そのままですと、この結果は真の値の約 40 倍という答になります。そのため仮数部の桁数を事前に設定します。仮数部の桁数は、Maple のシステム変数 Digits に格納されていますから、この値を変更します。Maple では変数への代入に $:=$ を用います。

```
> Digits:=50;
> evalf(exp(Pi*sqrt(163))-744-640320^3);
```

C 言語のライブラリを用いた計算が、真の値の 6×10^{14} 倍以上の値になっている事がわかります。

課題 (難): $e^{\sqrt{163}\pi}$ の値が整数に近い理由を調べよ。菅にこれを説明できる人は単位を A であげます。(同じ理由で、 $e^{\sqrt{67}\pi}$ も整数に近い。)

文字式の展開, 因数分解も可能です。

```
> expand((x+y)^5);
> factor(a^8-b^8);
```

次の問題は、2000 年の琉球大学入学試験問題前期日程数学甲の 1 です。

1. 関数 $\frac{x}{\sqrt{1+x^2}}$ を微分せよ.
2. 不定積分 $\int x\sqrt{x^2+2} \, dx$ を求めよ.
3. 定積分 $\int_{\frac{1}{e}}^{2e} x^3 \log x \, dx$ を求めよ.
4. $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sqrt{2x+1} - 1 - x}{x^2}$ を求めよ.

このような単純な計算は、Maple は得意です。(試験では、答だけを書いても満点にはならないと思います。) Maple V では、直前の結果を % で参照できます。

```
> diff(x/sqrt(1+x^2),x);
> simplify(%);
> int(x*sqrt(x^2+2),x);
> int(x^3*log(x), x=exp(-1)..2*exp(1));
> limit((sqrt(2*x+1)-1-x)/x^2, x=0);
```

方程式 $f(x) = 0$ の解を求める様々な方法も Maple には用意されています。 $f(x)$ が 4 次以下の多項式なら、この方程式には代数的な解法が存在する事が知られています。(3 年の代数学 I・II で勉強する予定です。) Maple はこれらの解法を知っており、solve という手続きになっています。次を実行してみてください。これらの解には複素数が含まれますが、Maple では虚数単位は大文字の I で表示されます。

```
> solve(x^3+1,x);
> solve(x^3+3*x+1,x);
```

5 次以上の方程式には、代数的な解法が一般には存在しない事が知られています(代数的という制限を外せば、別な解法はあります)。次を実行してみてください。

```
> solve(x^5+x^2+1, x);
```

$\text{RootOf}(-Z^5 + Z^2 + 1)$ という解が出て来ます。もちろん、これは単なるトートロジーに過ぎないのですが、Maple は代数的数を扱えるので、この解 (代数的数) を用いた計算が今後記号的に可能です。

代数的な解法がある場合でも、その解法が複雑な場合には、残念ながら代数的な解を出力しません。例えば、1 の 7 乗根を計算させようとしても、de Moivre の公式から出てくる解が単純に出力されるだけです。

```
> solve(x^7-1, x);
```

上で述べたように Maple では、代数的数が扱えます。これを利用すると、 $x^7 - 1 = 0$ の代数的な解も求める事ができます。 $x^7 - 1 = (x - 1)(x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1)$ ですが、積の右側の 6 次式は $\sqrt{-7}$ を使うと、2 つの 3 次式の積に因数分解されます。この様な因数分解は、付け加える数を `factor` の第 2 引数に加える事で可能です。

```
> factor(x^6+x^5+x^4+x^3+x^2+x+1, (-7)^(1/2));
```

従って、1 の複素 7 乗根は、次の 2 つ方程式の解全体です。

```
> solve(2*x^3+x^2-I*sqrt(7)*x^2-x-I*sqrt(7)*x-2,x);
```

```
> solve(2*x^3+x^2+I*sqrt(7)*x^2-x+I*sqrt(7)*x-2,x);
```

$f(x)$ が 5 次以上の多項式や、多項式以外の場合には、一般的な解法が存在しません。このような方程式の近似解を数値的に計算する方法も Maple は知っています。上の方程式の数値解も、次で計算してくれます。

```
> fsolve(x^5+x^2+1, x);
```

実際、関数のグラフを描画する `plot` を使って、

```
> plot(x^5+x^2+1,x=-5..5);
```

```
> plot(x^5+x^2+1,x=-2..0);
```

等を実行しますと、`fsolve` で求めた値が $x^5 + x^2 + 1 = 0$ の唯 1 の実数解の近似値である事がわかります。

2.2.2 パッケージ (package) を利用する

これまでの計算では、特別な事をせずともそれを実行しますが、行列の計算などはそのままでは実行してくれず、それを計算するためのパッケージ (ライブラリ) を呼び出す必要があります。ここでは、線形代数学のパッケージを呼び出して、そこで定義されている計算をしてみます。

パッケージを読み込むには `with` という手続きを使います。線形代数学のパッケージ名は `linalg` となっておりますので、次のように入力します。

```
> with(linalg);
```

この時に出力されるのが、`linalg` のパッケージで定義されている手続き名です。一例をあげますと、次のようになります。

```
> B:= matrix(2,2);
```

```
> trace(B);
```

```
> det(B);
```

```
> inverse(B);
```

```
> eigenvalues(B);
```

どのようなパッケージが利用できるかは、手続き `help` に引数 `package` をいれて利用する事でわかります。

```
> help(package);
```

2.3 グラフィックス機能

上でも述べたように、例えば、 $\sin x$ の関数のグラフを書くには、次のように入力します。

```
> plot(sin(x), x = -Pi .. Pi);
```

2変数関数のグラフも簡単に書けます。

```
> plot3d(cos(2*x^3+y^2), x=-2..2, y=-2..2);
```

マウスの左ボタンで図形を掴んで動かせば、立方体が動きます。

Maple では、座標を順に与えてそれを線分で結び多角形を描く事ができます。まずは、グラフィック表示のためのパッケージ `plots` を読み込みます。

```
> with(plots);
```

次を実行して見て下さい。

```
> cornercoordinates := [[0,0],[1,0],[1,-1],[0,-1]]:
> asquare := polygonplot(cornercoordinates):
> display(asquare);
> ngon := n -> [seq([cos(2*Pi*i/n),sin(2*Pi*i/n)], i = 1..n)]:
> display([polygonplot(ngon(8))]);
> fivestar:=seq([cos(2*Pi*(2*i+1)/5),sin(2*Pi*(2*i+1)/5)], i = 1..5):
> display([polygonplot](fivestar));
```

2.4 Help

Maple 本体のウィンドウのメニューバーの右端にヘルプメニューがあります。ここからさまざまな機能を知る事ができます。Maple は非常に多機能です。ヘルプブラウザーで必要な項目にたどり着くのも大変です。ブラウザー以外にもヘルプメニューの Topic Search, Full Text Search で検索することができます。さらに、上で述べたように Maple のプロンプト行で

```
> ? キーワード
```

あるいは

```
> help(キーワード);
```

とすると、Topic Search とほぼ同じ事が実行されます。

ヘルプメニューの中に「Take a Tour of Maple」と言うのがあります。Maple の使い方が一通り (英語で) 説明されます。残った時間はこの Maple ツアーをやってみて下さい²。また、微積分や線形代数の教科書の問題を Maple で解いてみて下さい。(結構間違いがあったりして...)

2002 年の計算機言語 I で Maple を用いたプログラミングの講義を行いました。そのときのテキストが (L^AT_EX ファイルですが)、次の場所にあります。今回のテキストは、そこにある `1.tex` を改訂した物です。使い方をより知りたい方は、参考にして下さい。Maple の version が当時から大分上がっていますが、内容は今でもほとんど通用するはずで、来年度の計算機概論 I でも、もう一度 Maple を取り上げる予定です。

<ftp://ftp.math.u-ryukyu.ac.jp/pub/gengo/2002/>

² このような数学用ソフトやプログラミング言語の記述、あるいはそのエラーメッセージは、ほとんどの場合英語になります。それは、これらが世界中で開発されており、そのときの共通言語が英語になってしまったからです。そのような英語のメッセージを日本語訳することは、なされていない場合が多くあります。従って、英語に対するアレルギーをなくすとともに、そのメッセージを読む訓練をしておくことは、将来の役に立ちます。文学のような難しい表現はありませんので、はやいうちに慣れて下さい。

3 次回の予告

次週は、もう一度 Web ページ作成に戻ります。以前に言っておいた、オリジナルページを作ってください。オリジナルページですが、特にネタとかがなくても、高校時代に情報 B とかで Javascript 等を勉強したことがあれば、それで作った簡単なプログラムを置くのでも構いません。成績評価の基準となる Web ページ完成締切は 8 月 3 日 (金) とします。

参考文献

- [1] B. W. Char 他, サイバネットシステム訳, はじめての Maple, 1998, シュブリンガーフェアラーク東京
- [2] B. W. Char 他, サイバネットシステム訳, よくわかる Maple, 1998, シュブリンガーフェアラーク東京
- [3] K. M. Heal, M. Hansen, K. Rickard 著, 示野信一他訳, Maple V Release 5 ラーニングガイド, 1999, シュブリンガーフェアラーク東京
- [4] 示野信一著, Maple V で見る数学ワールド, 1999, シュブリンガーフェアラーク東京

Maple の使い方の参考書です。どれも古い本なので今とは少し使い方が異なる部分もあるかも知れませんが、そのときには Help で調べて下さい。

無料の数式処理形で古くからある有名なものとして、MAXIMA(macsyma) というものもあります。数式処理はしたいがお金はないという方は、これをネットから取ってきて使うという手もあります。使い方は自習して下さい。